

Halloween game

Matériel :

- Un plateau de jeu
- Un jeton par joueur
- Un dé
- Une grille de pointage

But du jeu :

Récolter le plus possible d'objets de sa couleur en un temps donné.

Prérequis :

- Les chiffres de 1 à 6
- Le vocabulaire d'Halloween: a witch, a bat, a monster, a pumpkin, a ghost, a skeleton
- Savoir où se place l'adjectif par rapport au nom : a green monster, a blue monster...

Déroulement :

- Chaque élève se voit attribuer une couleur
- On démarre au « Start »
- Chaque joueur, à son tour, lance le dé et avance du nombre de points indiqués par le dé, il compte en anglais et dit la couleur « green » puis formule « I'm green, a green monster, 1 point for me » ou « I'm green, a red monster, it's your turn. »
- Lorsque l'élève obtient un objet de sa couleur, il coche (« tick ») cet objet dans la grille de pointage.
- Quand le temps imparti est écoulé, on fait les comptes. L'élève qui a coché le plus d'objets est le gagnant (« the winner »).