

Christmas tree game

Matériel :

- Un plateau de jeu pour 4
- un jeton par joueur
- un dé
- une grille de pointage
- un barème de points

But du jeu :

Avoir le plus de points en un temps déterminé.

Pré-requis :

- Le vocabulaire de Noël : a Christmas ball, a Christmas card, a Christmas present, a Christmas tree, a cracker, Father Christmas, a stocking, a star.

Déroulement du jeu :

- Chaque élève note son nom dans une colonne de la grille de pointage.
- On démarre sur START.
- Chaque joueur lance le dé et avance du nombre de points correspondants en suivant les lignes.
Arrivé sur la case, il doit alors dire une phrase du type :
« This is Father Christmas, 3 points for me. It's your turn. »
- A chaque fois que le joueur obtient un objet, il note les points correspondants dans la grille de pointage.
- Au bout du temps donné, on fait les comptes et l'élève qui a le plus de points a gagné.

