

Remplir la maison

But :

Mettre le plus d'objets dans la maison

Aménagement :



Matériel

4 bancs
Des objets souples

L'enseignant est dans la maison (limitée par les 4 bancs)
Les enfants à l'extérieur

Consignes :

La maîtresse sort rapidement les objets de la maison.
Les enfants les ramènent dedans

Critères de réussite :

Avoir ramené tous les objets au signal de fin de jeu

Cycle 1

Jeu de conquête d'objet

Savoirs à enseigner

Transporter
Différencier dedans / dehors
Comprendre une règle simple
S'engager dans un but à plusieurs

Comportements attendus

- Rester en activité (transporter du signal de départ au signal de fin)
- Accepter de se débarrasser de l'objet.
- Chercher un nouvel objet quand un autre le prend avant soi

Variantes

Espace

Mettre 4 maisons avec des couleurs différentes: mettre les objets de couleur dans la « bonne » maison.

Nombre de joueurs

- Remplacer la maîtresse par un enfant (ou des enfants)
- GS : 4 équipes différentes (permet de comparer les performances)

Droit des joueurs

Ne prendre qu'un objet à la fois.(variable à introduire rapidement)

Matériel

Variation la taille et la forme des objets