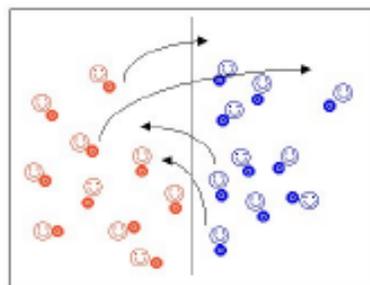


# Les balles brûlantes 1

## But :

Lancer rapidement les balles dans le camp adverse

## Aménagement :



### Matériel

2 jeux de chasubles  
1 chronomètre  
1 sifflet  
1 ballon par joueur

- Terrain de tennis ou 1/2 de hand (si possible en salle)
- 2 équipes de 8 à 12 joueurs (en fonction de la taille du terrain et de l'âge des enfants)

## Consignes :

- Lancer tous les ballons qui sont dans sa maison dans la maison adverse pour s'en débarrasser.
- Le jeu dure trois minutes.

## Critères de réussite :

Au signal de fin de jeu (sifflet), l'équipe qui a le moins de ballons dans son camp a gagné.

Cycle 1

Jeu avec ballon

## Savoirs à enseigner

Lancer vers  
Reconnaître son camp

## Comportements attendus

Adapte son lancer à l'engin proposé.  
Participation active au jeu. Témoinant d'un réel plaisir

## Variantes

### Espace

Modifier les dimensions et la forme du terrain.  
MS Séparer les deux camps par un obstacle de faible hauteur (banc...). Les ballons doivent passer au dessus de l'obstacle.

### Droit des joueurs

MS : Jouer uniquement à la main.  
GS : Interdire de se déplacer ballon en mains.

**Matériel** :Jouer sur la taille et la forme des ballons