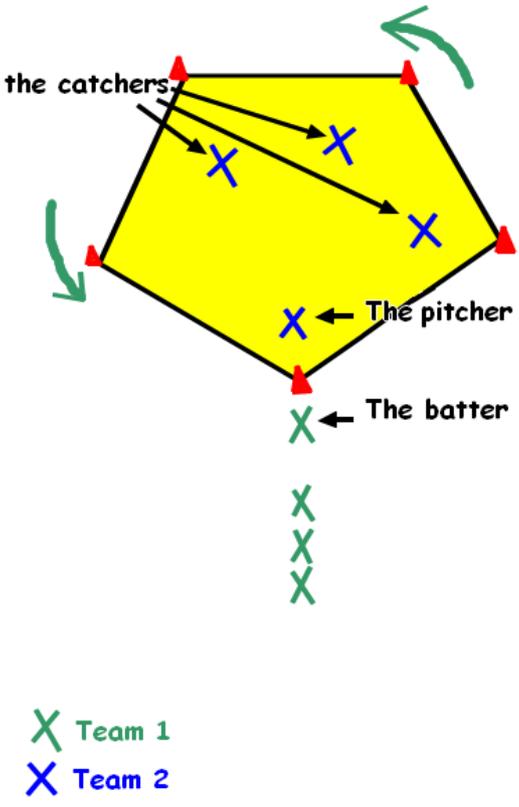


## SPORT : Rounders

Nombre de joueurs par équipe :	Couper la classe en 2 pour faire 2 équipes.					
Rôle de chaque équipe :	Les attaquants doivent frapper la balle et se déplacer en rond autour d'un maximum de plots à chaque lancer. Les défenseurs doivent rattraper la balle et la ramener au lanceur.					
Équipement nécessaire :	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 5 plots</li> <li>- une batte ou une raquette en plastique</li> <li>- une balle</li> <li>- des foulards ou dossards pour différencier les équipes</li> <li>- 1 tableau pour les scores</li> </ul>					
Forme du terrain :	Pentagonal avec environ 15 mètres entre chaque base.					
But du jeu :	Marquer un maximum de points : <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 point à chaque plot atteint</li> <li>- 5 points pour un tour complet d'un coup</li> </ul>					
Règles du jeu :	<p>Chaque équipe joue les 2 rôles en alternance.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%; text-align: center;">Les attaquants</th> <th style="width: 50%; text-align: center;">Les défenseurs</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="vertical-align: top;"> <p>1- Le batteur frappe la balle (3 essais) 2- Le batteur court ensuite de base en base. Chaque base touchée lui rapporte un point. Il s'arrête sur une base avant que la balle ne revienne au lanceur. 3- Un deuxième batteur lance à nouveau la balle et s'élanche autour du terrain. Il n'a pas le droit de doubler le joueur précédent. S'il ne se trouve pas sur une base quand la balle revient au point de départ il est éliminé.</p> </td> <td style="vertical-align: top;"> <p>1- Le lanceur envoie la balle au batteur (3 essais) 2- Les membres de l'équipe doivent rattraper la balle et se la lancer afin de la ramener au lanceur. Ils n'ont pas le droit de courir la balle à la main.</p> </td> </tr> </tbody> </table>		Les attaquants	Les défenseurs	<p>1- Le batteur frappe la balle (3 essais) 2- Le batteur court ensuite de base en base. Chaque base touchée lui rapporte un point. Il s'arrête sur une base avant que la balle ne revienne au lanceur. 3- Un deuxième batteur lance à nouveau la balle et s'élanche autour du terrain. Il n'a pas le droit de doubler le joueur précédent. S'il ne se trouve pas sur une base quand la balle revient au point de départ il est éliminé.</p>	<p>1- Le lanceur envoie la balle au batteur (3 essais) 2- Les membres de l'équipe doivent rattraper la balle et se la lancer afin de la ramener au lanceur. Ils n'ont pas le droit de courir la balle à la main.</p>
Les attaquants	Les défenseurs					
<p>1- Le batteur frappe la balle (3 essais) 2- Le batteur court ensuite de base en base. Chaque base touchée lui rapporte un point. Il s'arrête sur une base avant que la balle ne revienne au lanceur. 3- Un deuxième batteur lance à nouveau la balle et s'élanche autour du terrain. Il n'a pas le droit de doubler le joueur précédent. S'il ne se trouve pas sur une base quand la balle revient au point de départ il est éliminé.</p>	<p>1- Le lanceur envoie la balle au batteur (3 essais) 2- Les membres de l'équipe doivent rattraper la balle et se la lancer afin de la ramener au lanceur. Ils n'ont pas le droit de courir la balle à la main.</p>					
<div style="text-align: center;"> </div>						
Changement de rôles des équipes :	<ul style="list-style-type: none"> <li>- soit quand chaque joueur de l'équipe 1 est passée.</li> <li>- soit au bout d'un temps donné (10 minutes par exemple)</li> </ul>					

## SPORT : Rounders

Number of players by team :	Make 2 teams with one class				
Role :	The batters should hit the ball and run from post to post. The catchers should catch the ball as quick as they can and bring it back to the bowler.				
Equipment :	- 5 blocks - 1 bat or a tennis racket - 1 ball - some scarfs to differentiate both teams - 1 board for the score.				
Playground :	A pentagon with 15 meters between each post.				
Aim of the game :	To mark a maximum of points : - 1 point for each post - 5 points if you manage to run around all the posts with one ball.				
Rules of the game :	Each team plays both roles alternately. <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%;">The batters</th> <th style="width: 50%;">The catchers</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="vertical-align: top;"> 1- The batter hit the ball (3 tries)  2- The batter run from post to post as quick as he can. He has to touch each post to have one point. He has to stop on a post before the ball arrives to the pitcher.  3- An other batter throws the ball and runs around the ground. He can't overpass an other player. If he can't manage to stop on a post when the ball is back he's out. </td> <td style="vertical-align: top;"> 1- The pitcher throws the ball to the batter. (3 tries)  2- The catchers should catch the ball and throw it back to the pitcher . They can't run by holding the ball. </td> </tr> </tbody> </table>	The batters	The catchers	1- The batter hit the ball (3 tries) 2- The batter run from post to post as quick as he can. He has to touch each post to have one point. He has to stop on a post before the ball arrives to the pitcher. 3- An other batter throws the ball and runs around the ground. He can't overpass an other player. If he can't manage to stop on a post when the ball is back he's out.	1- The pitcher throws the ball to the batter. (3 tries) 2- The catchers should catch the ball and throw it back to the pitcher . They can't run by holding the ball.
The batters	The catchers				
1- The batter hit the ball (3 tries) 2- The batter run from post to post as quick as he can. He has to touch each post to have one point. He has to stop on a post before the ball arrives to the pitcher. 3- An other batter throws the ball and runs around the ground. He can't overpass an other player. If he can't manage to stop on a post when the ball is back he's out.	1- The pitcher throws the ball to the batter. (3 tries) 2- The catchers should catch the ball and throw it back to the pitcher . They can't run by holding the ball.				
 <p style="margin-left: 20px;"> <span style="color: green;">X</span> Team 1  <span style="color: blue;">X</span> Team 2 </p>					
Swap roles :	- when all the batters have played. - Every 10 minutes.				